

衢州市城市建设投资集团有限公司文件

衢城投发〔2019〕43号

关于印发《衢州市城市建设投资集团有限公司领导人员廉政谈话实施办法（试行）》的通知

集团各部室，子公司：

现将《衢州市城市建设投资集团有限公司领导人员廉政谈话实施办法（试行）》印发给你们，请认真学习，抓好贯彻落实。

衢州市城市建设投资集团有限公司

2019年4月3日

衢州市城市建设投资集团有限公司 领导人员廉政谈话实施办法（试行）

为贯彻从严治党方针，进一步加强党风廉政建设，健全党内监督机制，充分发挥党委主体责任和纪委监督责任，加强对领导班子成员及下级党组织负责人、子公司（部室）负责人的党风廉政教育、监督，根据《中国共产党章程》、《中国共产党纪律处分条例》、《中国共产党党内监督条例（试行）》和上级纪检组织的有关文件精神，结合集团公司实际，制定本办法。

第一条 实行谈话制度，是纪检组织按照党章要求，对党员领导干部，特别是主要领导人员实施严格教育、管理和监督的重要措施。通过谈话，增强领导人员的责任感、使命感和廉洁从政意识，筑牢思想道德防线。

第二条 廉政谈话坚持实事求是、客观公正、坦诚相待的原则，采取同志式、平等式的方式进行，谈话工作按照干部管理权限，由各级纪检组织分别组织实施，下管一级，逐级负责。

第三条 各级纪检组织要切实加强领导，将谈话工作列入重要议事日程，纳入全年党风廉政建设和反腐败工作总体部署之中，并抓好贯彻落实。

第四条 谈话主要分为任职廉政谈话、诫勉谈话、警示谈话三种类型，由纪检组织根据不同情况采取集体谈话或个别谈话的方式进行，与子公司领导班子成员和集团公司部室中层干部

的谈话,由集团公司纪委进行,纪委书记主谈;与子公司中层干部的谈话,由子公司纪检组织进行。

(一)任职廉政谈话。是指纪检组织根据上级规定和实际需要,围绕职责权限和廉洁从政的基本要求,与新任职的下级党政领导干部的谈话。主谈人应重点围绕如何正确对待使用权力;如何改进和转变工作作风;如何加强领导班子民主集中制原则,执行“三重一大”制度;如何贯彻执行党风廉政建设责任制,切实履行一岗双责;如何遵纪守法带头廉洁自律,如何自觉接受监督等有关内容进行。

(二)诫勉谈话。是指纪检组织对不认真履行工作职责、管理能力较差、绩效考核平庸,民主测评基本合格档次;有群众反映或已出现轻微违纪行为,但尚不构成纪律处分;组织部门或上级领导认为有谈话诫勉必要的领导人员的谈话。主谈人应讲清领导人员的现实表现和存在的差距、群众反映或举报的主要问题,说明其使用领导人员的条件和标准,违反党纪政纪规定的程度,发展下去的后果及危害,并对其进行告诫勉,批评教育,提出处理和纠正的具体意见

(三)警示谈话。是指纪检组织针对某个部门或个人,在一个时期出现的苗头性、倾向性问题,早打呼,及时提醒的谈话。主谈人应针对某个部门或个人的工作情况,在认真客观评价分析的基础上,提出存在问题的严重性和危害性。同时,根据投诉或接访的问题向被谈话人提出质询;讲解相关党纪、政纪制度、

规定;对被谈话人进行警示、训诫等,并对今后工作重点或方向提出具体建议、希望和要求。

第五条 参加谈话的其他有关领导和工作人员,可依据谈话方式及主谈人身份确定。谈话前,纪检组织应将谈话主题、时间、地点、主谈人及有关要求,提前通知谈话对象。参与谈话的工作人员,要认真做好谈话情况记录,并严格遵守保密制度。

第六条 进行谈话时,可要求谈话对象如实汇报思想情况以及党风廉政建设有关规定执行情况;允许谈话对象就有关问题做出解释和提出不同意见;对主谈人提出的有关建议、希望和要求,谈话对象应明确表态。

第七条 谈话结束后,对要求整改的问题,谈话对象要制定措施及时整改,必要时应写出书面整改报告,报送上级纪检组织。

第八条 各级纪检组织要加强对谈话效果的监督检查,对谈话中发现的问题、形成的意见,要及时转交有关部门落实;涉及重要问题或人员的谈话,纪检组织要加强整改措施落实情况的督办;要及时收集反馈信息,不断完善创新谈话工作。

第九条 各级纪检组织要建立谈话工作的专项档案和台帐。

第十条 谈话情况要作为对各子公司领导人员业绩评定,选拔任用、奖励惩处的重要依据。

第十一条 所属各子公司可根据本办法制定和完善相应的廉政谈话制度。

第十二条 本办法自发布之日起施行。

附件：1. 《任职廉政谈话登记表》
2. 《诫勉谈话登记表》

附件 1

任职廉政谈话登记表

谈话对象	姓 名		政治面貌	
	单 位		职 务	
谈话情况				
谈话对象签字:				
纪检组织负责人意见:				
谈话人			谈话参与人	
记录人			谈话时间	

附件 2

诫勉谈话登记表

谈话对象	姓 名		政治面貌	
	单 位		职 务	
谈话情况				
谈话对象签字:				
纪检组织负责人意见:				
谈话人			谈话参与人	
记录人			谈话时间	

